

Pikkutiuha:

Heitetään numeroita 1-9, kutakin vuorollaan 3 tikkaa, ja lasketaan pisteet yhteen. Jos jollakin kierroksella kaikki tikat menevät ohitse, aloitetaan joko alusta, puolitetaan pisteet tai jatketaan seuraavasta numerosta. Maksimitulos on 405 pistettä, mutta jo 135 pisteen tulosta voidaan pitää hyvänä.

Isotiuha:

Heitetään numeroita 11-19, kutakin vuorollaan 3 tikkaa, ja lasketaan osumat yhteen (tripla on 3, tupla 2 ja singeli tarjoaa 1 pisteen). Ohiheittosäännöt kuten edellisessä.

Miinustiuha: Heitetään numeroita 19-11 (käänteisessä järjestyksessä), kutakin vuorollaan 3 tikkaa, ja lasketaan pisteet yhteen. Sektorista ohi menneet tikat vähennetään pisteistä, taulusta ohi heittäminen maksaa 25 pistettä (samoin kumitikka). Tämä peli kannattaa ottaa ohjelmaan vasta, kun isotiuha alkaa taittumaan yli 30 pisteen.

Timpurintiuha 12-20

Kullakin kierroksella käytössä on 6 tikkaa. Ensin yritetään katkoa 24 pisteestä (siis D12) ja jos se onnistuu, heitetään lopuilla tikoilla tulosta. Katko itsessään tietää 50 pistettä. Esimerkki: heitän singeli-12 mutta toinen tikka napsahtaa tuplakutoseen. Viimeisen tikan heitän singeli-20:een, haen tikat taulusta ja heitän vielä sata pistettä. Kierroksen saalis siis 50+20+100 eli 170 pistettä. Ohiheitot eivät haittaa, siirrytään vain seuraavaan numeroon (joka on D14 eli 28, sitten D16 eli 32 jne. kunnes viimeisenä tulee D20 eli 40)

