

Killeri on suosittu seurapeli. Aluksi jokainen osanottaja heittää heikommalla kädellä tikän tauluun. Pelin aloittaa se, joka heittää suurimman numeron.

Killerissä on tarkoituksena heittää omaan numeroon viisi osumaa. Kun pelaaja saa omaan numeroonsa viisi osumaa, hänestä tulee killeri ja hän yrittää vähentää muiden numeroista osumia. Jos/kun jonkun pelaajan osumat menevät alle nollan, hän putoaa pelistä. Näin peli jatkuu kunnes voittaja selviää.

Puolueellisuuden välttämiseksi pidetään herramiessääntönä sitä, että vähennetään pisteitä siltä pelaajalta jolla on osumia enempi. Jos monta pelaajaa on samassa pistemäärässä, vähennetään pelaajalta, joka ensimmäisenä päässyt kyseiseen pistemäärään.

Tupla- ja triplakehät antavat kaksin- ja kolminkertaisesti osumia.

Huomionarvoinen seikka on myös se, jos pelaajan osumat omassa numerossa menevät yli viiden; tällöin pelaaja itse putoaa pelistä (menee yli)

