

PENTATHLON

Pelimuoto- ja säännöt

1. Kilpailussa on mukana 20 pelaajaa. Pelaajanumero arvotaan. Pienempi numero aloittaa aina 1. pelin.
2. Jokainen pelaa jokaista vastaan 2 peliä 501 suoralla aloituksella.
3. Jokainen pelaa yhden pelin 1001 suoralla aloituksella.
4. Jokainen pelaa yhden pelin 2001 suoralla aloituksella.
5. 1001 ja 2001 pelataan tupla- tai silmälopetuksella.
6. Jokainen pelaa yhden "shanghain" 1-9 osumin.
7. Jokainen pelaa yhden "puolituspelin" numeroin 20, 16, tupla 7, 14, tripla 10, 17 ja 50 (silmä).
8. Jokainen pelaa yhden "taulun ympäri tuplilla" numerojärjestyksessä alkaen numerosta 1-2-3 jne. ja lopettaen tupla 20:een.
9. Jokainen pelaa yhteensä 24 peliä (2x501 = 1 peli).
10. Voittaja on se pelaaja, joka on saavuttanut suurimman yhteispistemäärän. Tasapisteissä ratkaisee erikoispelien 5, 8 ja 13 yhteistulos.
11. Peleissä 501, 1001 ja 2001 pisteet lasketaan siten ,että

vähennyksestä:

95– 130	1 piste
131– 159	2 pistettä
160– 180	3 pistettä
voitetusta pelistä	2 pistettä
pelin lopettamisesta:	
9 tikalla	10 pistettä
10-12 tikalla	4 pistettä
13-15 tikalla	3 pistettä
16-18 tikalla	2 pistettä
19-21 tikalla	1 piste

12. Shanghaista 1-9 osumin pisteet lasketaan siten, että jokainen pelaaja heittää 3 tikkaa numeroihin 1-9 aloittaen numerosta 1 numeroon 9 saakka. Jokainen oikea osuma antaa 1 pisteen, tuplaosuma 2 pistettä, triplaosuma 3 pistettä ja Shanghaista (tripla, tupla ja singeli) saa 12 pistettä.
13. Puolituspelissä jokainen pelaaja heittää 3 tikkaa kohdassa 7 määrättyihin numeroihin. Alkaen numerosta 20 ja päätyen silmään. Jokaisesta osumasta saa 1 pisteen, tuplaosumasta ja silmästä 2 pistettä ja triplaosumasta 3 pistettä.
14. Pentathlonin pisteisiin ohiheittokierroksen sattuessa tulosta ei puoliteta.
15. Tulos puolitetaan, mikäli kamppaillaan erikoispalkinnosta puolituspelissä. Jos pelaaja siis epäonnistuu kaikilla kolmella tikallaan, hänen tuloksensa puolitetaan, parittomaan summaan lisätään 1 piste ja puolitetaan vasta sitten.

16. Taulun ympäri tuplilla aloitetaan numerosta 1 ja lopetetaan numeroon 20 siten, että jokaisella pelaajalla on käytössään korkeintaan 42 tikkaa (14 heittokierrosta). Jokaisesta oikeasta tuplasta saa 2 pistettä ja jos pelaaja lopettaa ennen kuin on käyttänyt kaikki 42 tikkaa, hän saa jäljelle jäävien tikkojen lukumäärän verran lisäpisteitä. Esim. jos pelaaja lopettaa 34 tikalla, hän saa $2 \cdot 20 + 8 = 48$ pistettä tai jos hän on yrittämässä tupla 17:ää (heittänyt tupla 16) ja 42 tikka täytyy, tulee hänen pistemääräkseen 32.
17. Pelit heitetään järjestyksessä siten, että 5. peli on 1001, 10. peli on shanghai, 14. peli on 2001, 18. peli on puolituspeli, 22. peli on taulun ympäri tuplilla ja muut pelit ovat 501 (kahdesti).